

Il Tè degli Insegnanti primavera 2021



Tornano gli appuntamenti del Tè degli Insegnanti per affrontare e approfondire in modo informale tematiche scientifiche di attualità e condividere buone pratiche in campo educativo. La proposta prevede una serie di incontri pomeridiani all'ora del tè.

Tutti gli appuntamenti hanno validità ai fini dell'aggiornamento. A conclusione degli incontri gli attestati di partecipazione verranno inviati all'indirizzo email indicato in fase di registrazione all'evento.

Se non diversamente specificato, tutti gli incontri si terranno in modalità a distanza su piattaforma Microsoft Teams dalle 16:30 alle 18:30. Il collegamento alla riunione verrà inviato agli iscritti nelle giornate precedenti l'appuntamento.

Calendario appuntamenti:

Mercoledì 24 febbraio dalle 16.30 alle 18.30

I ghiacciai raccontano di clima, storia e territorio che cambiano

Target: Scuola Primaria, Secondaria di I e II grado

Il ritiro dei ghiacciai è la manifestazione più evidente del riscaldamento climatico. La lettura della loro evoluzione, fatta correlando tematiche scientifiche, storiche e culturali, permette di ottenere un quadro più ampio, multidisciplinare e stimolante del clima.

Un appuntamento nel quale si condivideranno anche attività pratiche volte a fornire diverse chiavi di lettura dell'argomento.

Durante la seconda parte dell'incontro i docenti saranno divisi in due stanze virtuali per seguire le attività pratiche in base al ciclo scolastico di riferimento.

Relatori: Christian Casarotto, Anna Castellini, Rosa Tapia, Riccardo Tomasoni

Appuntamento a cura di **Museo Geologico delle Dolomiti di Predazzo (TN)**

Mercoledì 10 marzo dalle 16.30 alle 18.30

Insegnare giocando: teoria e pratica per la didattica ludica

Target: Scuola Primaria, Secondaria di I e II grado

Il gioco ha una storia molto antica e ha sempre rivestito un ruolo importante nelle dinamiche sociali legate alla condivisione delle conoscenze sia per adulti che per bambini. Il "game based learning" (apprendimento basato sul gioco) impiega gli strumenti del gioco da tavolo, del gioco di ruolo e del videogioco per veicolare in modo immersivo e divertente i temi educativi. Il gioco da tavolo e il gioco di ruolo sono strumenti molto accessibili a insegnanti e studenti, che consentono di immedesimarsi in modo profondo nella tematica scelta tramite la simulazione di esperienze diverse da quelle che ognuno di noi può vivere nella vita di tutti i giorni. I giocatori sono posti di fronte a scelte, a volte personali, a volte condivise, che spingono a riflettere in modo creativo e originale sulle problematiche e gli argomenti proposti. Il raggiungimento dell'obiettivo finale e l'aspetto puramente ludico diventano uno stimolo a favore della comprensione delle dinamiche del gioco e quindi delle tematiche educative proposte.

Questo incontro si propone di illustrare le basi teoriche e pratiche per utilizzare giochi già esistenti o per creare insieme al gruppo classe un'esperienza educativa tramite il gioco.

Relatori: Christian Lavarian, Settore Mediazione Culturale, MUSE e Luca Scoz, Museo delle Palafitte del lago di Ledro (TN)

Si prega gentilmente di iscriversi on line dal sito del MUSE, Sezione Impara.